

Crazy 8!

Opdracht-instructies

Voor wie?

Primair Onderwijs
(vanaf groep 5)

Voortgezet Onderwijs

MBO, HBO, WO

Duur: half uur tot 1 uur

Doel: Stimuleren creatief denken, bedenken van oplossingen

Benodigheden: 2 blanco A4-bladen per leerling

Deze opdracht maakt gebruik van een techniek, de Crazy 8, die iedere Design Thinker in zijn denkbeeldige rugzak heeft zitten. De techniek is gericht op het snel creëren van verschillende oplossingen voor een vraagstuk. Naast de snelheid is een ander voordeel van deze techniek dat de leerling gestimuleerd wordt om voorbij zijn eerste ingeving te gaan.

Instructies: geef iedere leerling een blanco A4. Geef de opdracht om dit A4 1 keer door de breedte te vouwen en 2 keer door de lengte. Wanneer je het blad dan weer open vouwt zie je 8 vakken. Vervolgens zet je een timer op 8 minuten en laat je de leerlingen 8 oplossingen voor een vraagstuk schetsen in 8 minuten (in ieder vakje één). Die schetsen hoeven niet mooi te zijn, snelheid staat voorop. De schetsen mogen wel lekker gek zijn (het heet niet voor niets 'Crazy 8')!

De Crazy 8 kan op ieder ontwerpgericht vraagstuk toegepast worden. Het is met de klas vooral leuk om de techniek toe te passen op vraagstukken vanuit de school waarbij je wilt dat leerlingen met hun ideeën komen (co-creatie). De crazy 8 is dan een leuke techniek om leerlingen uit te nodigen om creatief mee te denken. Mogelijke onderwerpen voor de Crazy 8 zijn dan:

- ✓ Hoe kunnen we nieuwe leerlingen op onze school een welkom gevoel geven?
- ✓ Hoe kunnen we van deze school een pestvrije school maken?
- ✓ Hoe kunnen we deze school meer duurzaam / groen maken?
- ✓ Hoe kunnen we het jubileumjaar van onze school vieren?

Nadat iedere leerling 8 ontwerpen heeft gemaakt, laat je de leerlingen die ontwerpen bespreken in hun groepje. Daarna geef je iedere leerling een nieuw blanco A4 en laat je daarop de leerling zijn of haar eindoplossing voor het vraagstuk tekenen (daarbij zijn tekstballonnetjes toegestaan, maar geen totale lappen tekst). Wat de leerlingen tekenen kan 1 uitgewerkt idee zijn van zijn of haar Crazy 8, maar kan ook een combinatie van ideeën zijn. Deze eindoplossingen vormen het eindresultaat van de opdracht.

